

# Drop

Ein Pfeil ist wie jedes andere Geschoss in vertikaler Richtung der Erdanziehungskraft ausgesetzt und legt somit eine von der Flugzeit abhängige Strecke in Richtung Erdboden zurück bevor er ins Ziel trifft.

Um diese Fallstrecke (engl. Drop) zu kompensieren muss der Schütze je nach Entfernung genau diese Strecke über das Ziel zielen.

Mit steigender Entfernung vergrößert sich die Flugzeit und damit auch der Drop.

Je schneller der Pfeil, desto kürzer die Flugzeit. Daher also weniger Drop für schnellere Pfeile.